



eidos
MONTREAL

SQUARE ENIX®

PRÉCAUTIONS : - Ce disque contient un logiciel de jeu destiné au système PlayStation®4 (système PS4™) et conforme aux spécifications du système PS4™ commercialisé dans les pays utilisant le système PAL. Lisez attentivement le guide de sécurité du système PS4™, afin de vous assurer du respect des consignes d'utilisation et de stockage de ce disque.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ : - Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. Faites des pauses de quinze minutes toutes les heures. Arrêtez de jouer si vous êtes pris de vertiges, de nausées, de fatigue ou de maux de tête. Certaines personnes sans antécédents épileptiques sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie à la vue de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétitions de figures géométriques simples. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à certains jeux vidéo. Si vous êtes épileptique ou si vous présentez l'un des symptômes suivants lorsque vous jouez : troubles de la vision, contractions musculaires, mouvements involontaires, perte momentanée de conscience, troubles de l'orientation et/ou convulsions, consultez un médecin.

AVERTISSEMENT RELATIF À LA SANTÉ CONCERNANT L'EMPLOI D'APPAREILS 3D : - Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision trouble, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes. En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation®4 de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes par heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin. La vision des jeunes enfants (particulièrement des moins de 6 ans) est encore en développement. Nous vous recommandons de consulter le pédiatre ou l'optométriste de votre enfant avant de permettre à de jeunes enfants de regarder des images vidéo en 3D ou de jouer à un jeu en 3D stéréoscopique. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

PIRATAGE : - L'utilisation du système PS4™ et des disques de jeu du système PS4™ est régie par la licence du logiciel. Le système PS4™ et le disque de jeu du système PS4™ comportent des mécanismes de protection destinés à empêcher la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur présent sur le disque de jeu du système PS4™. L'utilisation non autorisée de marques déposées ou la reproduction non autorisée de tout contenu protégé par les droits d'auteur par le contournement de ces mécanismes ou par toute autre méthode est interdite par la loi. Si vous possédez des informations relatives à des produits pirates ou des méthodes utilisées pour contourner nos mesures de protection, veuillez nous en faire part à l'adresse anti-piracy@eu.playstation.com ou contacter votre service clientèle.

RÉGLAGE DU CONTRÔLE PARENTAL : - La classification affichée sur le devant de la boîte indique l'âge pour lequel le jeu est approprié. Vous pouvez activer le contrôle parental sur votre appareil pour empêcher les enfants n'ayant pas l'âge requis d'accéder au jeu. Pour plus d'informations sur la classification d'âge et le réglage du contrôle parental, reportez-vous à l'aide-mémoire fourni avec votre système PS4™ ou rendez-vous sur playstation.com/parents

ASSISTANCE : - Rendez-vous sur eu.playstation.com ou contactez-nous au numéro ci-dessous :

France ☎ 0820 31 32 33

THIEF

COMMANDES



DÉTECTION DE MOUVEMENTS :

GLISSADE
VISER AVEC L'ARC / LANCER OBJETS

PAVÉ TACTILE :

INVENTAIRE
CARTE

BARRE LUMINEUSE :

INDIQUE SI GARRETT EST CACHÉ
OU S'IL S'EST FAIT REPERER

BIENVENUE DANS THIEF

Dans l'ombre de la Cité, la vie et la mort changent de main aussi vite que la monnaie. Reconstituée plus de fois que ne s'en souvient l'Histoire, ce lieu où se côtoient vieilles pierres et métaux modernes renferme de nombreux secrets. Certains donneraient cher pour qu'ils soient dévoilés, d'autres pour qu'ils restent à jamais cachés.

Garrett, le Maître voleur, en a bien conscience. Il a grandi seul dans les rues brumeuses de la Cité, perfectionnant son art sur la grand-route des voleurs, à savoir les toits. Ce qui était au départ du vol pour survivre s'est finalement transformé en une activité lucrative grâce à Basso, l'unique ami et receleur du Maître voleur. Dans les bons comme dans les mauvais moments, Garrett reste le plus grand voleur ayant jamais existé, remarquablement doué pour l'infiltration, le vol et l'évasion quand il s'agit de fuir ceux qui le désapprouvent.

Mais à présent, la Cité est malade.

Le Baron Northcrest, le Tyran de fer, est devenu encore plus impitoyable dans sa quête du progrès ; un âge d'or que l'on attend encore. En son nom, la Vigile, avec à sa tête l'Attrape-voleur en chef, maintient l'ordre de la manière la plus brutale qui soit. Alors qu'il souffre déjà de l'apparition d'une mystérieuse maladie connue sous le nom de « grisaille », le peuple de la Cité ne supporte plus ce règne impitoyable et menace de se soulever.

De retour d'entre les morts et en quête de réponses, le Maître voleur rentre chez lui à l'aube de ce terrible changement. Certains chercheront à utiliser ce bouleversement à leurs propres fins. Pour Garrett, qui n'a d'ordinaire ni responsabilité ni maître, les heures les plus noires de la Cité abritent les ombres les plus sombres... et les récompenses les plus conséquentes.

MENU PRINCIPAL

Continuer

Continuez depuis votre sauvegarde la plus récente.

Nouvelle partie

Commencez une nouvelle partie depuis le début.

Modifier sauvegarde

Changez d'emplacement de sauvegarde.

Mode Défi

Mettez vos compétences à l'épreuve et comparez vos résultats avec ceux des autres voleurs dans les classements.

Classements

Consultez les classements en ligne.

Options

Modifiez les paramètres d'affichage, de son et de jeu.

Square Enix

Associez votre compte Square Enix pour accéder à des fonctionnalités en ligne.

DIFFICULTÉ

Sélectionnez le niveau de difficulté du jeu.

Loup solitaire (facile)

Une aventure simplifiée pour les voleurs occupés qui veulent s'emparer des biens d'autrui et découvrir le scénario sans trop de peine.

- ▶ Vos adversaires sont faibles et peu méfiants.
- ▶ Les ressources abondent et sont bon marché.

Voleur (normal)

Un juste équilibre pour les voleurs accomplis qui aiment prendre de légers risques pour mieux savourer leurs récompenses.

- ▶ Vos adversaires savent ce qu'ils font et sont aux aguets.
- ▶ Les ressources sont disponibles et abordables.

Maître (difficile)

Une expérience corsée pour les voleurs chevronnés qui ne jurent que par le défi.

- ▶ Vos adversaires sont redoutables et vous perdez dès qu'un civil est tué ou assommé.
- ▶ Les ressources et les améliorations coûtent plus cher.
- ▶ La jauge de concentration se vide beaucoup plus vite.

Personnalisé

Une expérience personnalisée pour les voleurs qui aiment que les choses se déroulent à leur manière.

- ▶ Personnalisez la difficulté via différents paramètres.
- ▶ Marquez des points et faites-vous une place dans les classements.

MENU PAUSE

Pendant la partie, appuyez sur la touche OPTIONS pour accéder au menu Pause.

Sauvegarder

Sauvegardez votre progression et votre position. Cette sauvegarde n'est valable que pour le niveau en cours.

Charger dernière sauvegarde

Rechargez la partie depuis la sauvegarde la plus récente.

Charger

Chargez une sauvegarde manuelle ou une sauvegarde automatique à un point de contrôle, ou recommencez la mission en cours.

Retour à la Cité

Abandonnez le chapitre en cours et retournez à la Cité sans sauvegarder.

Options

Modifiez les paramètres d'affichage, de son et de jeu.

Retour au menu principal

Quittez la partie et retournez au menu principal sans sauvegarder.

MENU JOURNAL

Depuis le Journal, accédez à des informations sur les documents et les objets récupérés, consultez la liste des objectifs et suivez vos statistiques de jeu.

Objectifs

Apprenez-en plus sur votre objectif en cours.

Progression du joueur

Consultez vos statistiques, vos améliorations et votre inventaire.

Améliorations de concentration

Affichez la liste des améliorations de concentration que vous pouvez apprendre.

Trésors

Affichez la liste des objets que vous avez récupérés.

Documents

Consultez les documents que vous avez trouvés.

Voir carte

Consultez la disposition de votre environnement.

ÉCRAN DE JEU



1-Gemme de lumière

La gemme de lumière indique si vous êtes ou non caché dans l'ombre. Dans l'ombre, vous risquez moins d'être repéré.

2-Jauge de santé

Cette jauge indique votre état de santé. Mangez la nourriture stockée dans votre inventaire pour régénérer votre santé.

3-Jauge de concentration

Cette jauge indique votre niveau de concentration. Consommez les pavots stockés dans votre inventaire pour régénérer votre concentration.

4-Nombre de munitions

Cette icône indique l'arme ou l'objet actuellement équipé, ainsi que le nombre de ses munitions actuellement en votre possession.

5-Mini-carte

La mini-carte vous permet de voir les environs. Elle peut être activée ou désactivée en appuyant sur la touche bas (commande par défaut).

GARANTIE LIMITÉE

AVIS :

Square Enix se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations à ce produit à tout moment et sans préavis. Square Enix ne fait aucune garantie, condition ou représentation, expresse ou implicite, concernant ce manuel, sa qualité, sa commerciabilité ou son adéquation à un but particulier. Tous les personnages et noms de marques apparaissant dans ce jeu sont fictifs et toute similarité avec des personnes ou organisations existantes serait une pure coïncidence.

GARANTIE LIMITÉE SQUARE ENIX :

Square Enix garantit à l'acheteur d'origine de ce produit logiciel informatique que le support d'enregistrement sur lequel les programmes logiciels ont été enregistrés ne rencontrera, dans des conditions normales d'utilisation, aucune défaillance en termes de matériaux ou de fabrication pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de Square Enix dans le cadre de cette garantie limitée sera, à sa seule discrétion, de réparer ou de remplacer tout support défectueux, à condition que le produit d'origine soit renvoyé à Square Enix dans son état initial à l'adresse mentionnée ci-dessous, accompagné d'une preuve d'achat datée, d'une description de la défaillance et d'une adresse à laquelle le produit doit vous être renvoyé. Cette garantie ne s'applique pas aux supports ayant fait l'objet d'une mauvaise utilisation ou aux supports endommagés ou excessivement usés. CETTE GARANTIE LIMITÉE NE S'APPLIQUE PAS AUX PROGRAMMES LOGICIELS EUX-MÊMES QUI SONT FOURNIS « TELS QUELS » ET SANS GARANTIE OU REPRÉSENTATION QUELLE QU'ELLE SOIT. DANS LA LIMITE DES DISPOSITIONS PRÉVUES PAR LA LÉGISLATION EN VIGUEUR, SQUARE ENIX DÉCLINE TOUTE GARANTIE (Y COMPRIS, SANS LIMITATION, LES GARANTIES IMPLIQUÉES PAR LA LOI, LES STATUTS, L'USAGE OU AUTRE) CONCERNANT LA COMMERCIALITÉ, LA QUALITÉ ET/OU L'ADÉQUATION À UN BUT PARTICULIER DE CE PRODUIT LOGICIEL INFORMATIQUE.

Cette garantie limitée vient s'ajouter à vos droits statutaires et n'y contrevient pas.

ADRESSE DE RETOUR :

SCP – Square Enix, Service Consommateurs, 35, avenue des Bethunes, Parc d'activité de Bethunes II, 95310 Saint-Ouen l'Aumône, France

Attention : Pour qu'un retour de produit soit possible, il est nécessaire de vous procurer un numéro de retour auprès du service consommateur de Square Enix France en contactant le 08 25 15 00 57 du lundi au vendredi de 10h à 20h (numéro joignable à partir de la France au prix d'un appel local) ou par email à l'adresse sav@square-enix.com. Nous vous invitons à mentionner ce numéro sur votre envoi de retour. Aucun retour ne sera accepté sans ce numéro. Les frais d'expédition liés à l'envoi d'un jeu ou d'une partie de jeu ne seront pas remboursés. Il est conseillé d'envoyer vos jeux par courrier recommandé avec accusé de réception. Square Enix n'est pas responsable des jeux disparus ou volés. Tout Produit Logiciel de remplacement sera couvert pour le reste de la période de garantie d'origine ou pendant trente (30) jours, selon la plus longue de ces deux occurrences.

RETOUR APRES EXPIRATION DE LA PÉRIODE DE GARANTIE :

Passé le délai de 90 jours Square Enix accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit (par chèque ou par mandat postal libellé à l'ordre de Square Enix). Renvoyez votre jeu à l'adresse indiquée ci-dessus accompagné de votre règlement, d'une preuve d'achat datée, de la description de la défaillance et d'une adresse à laquelle le produit doit vous être renvoyé.

Le tarif ci-dessus s'applique à la France Métropolitaine et pourra faire l'objet de modifications sans préavis.

INFORMATIONS IMPORTANTES DONT SANTÉ ET DE SÉCURITÉ :

Ce manuel d'instructions contient des informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Nous vous demandons de le lire attentivement et de comprendre ces informations avant d'utiliser ce logiciel.

ATTENTION : ÉVITEZ D'ENDOMMAGER VOTRE TÉLÉVISEUR :

À ne pas utiliser avec certains moniteurs et écrans de télévision. Certaines télévisions (notamment les écrans translucides, les écrans à projection de face et les écrans plasma) peuvent être endommagées par l'utilisation de jeux vidéo. Les images statiques ou autres images présentées lorsque vous jouez à un jeu (ou lorsque vous mettez le jeu en pause ou en attente) peuvent causer des dommages permanents dans votre tube cathodique, et risquent de « fondre » sur l'écran, en créant une ombre permanente de l'image statique qui apparaîtra à tout moment, et ce même lorsque vous ne jouez pas. Consultez toujours le manuel de votre moniteur ou de l'écran de votre télévision ou contactez le fabricant pour vérifier que l'utilisation de jeux vidéo ne causera pas de dommages.

SERVICES CONSOMMATEURS

Assistance technique

Vous rencontrez des problèmes à l'utilisation d'un jeu ? Vous avez besoin d'une assistance technique ?

Vous pouvez contacter directement notre hotline technique au :

08 25 15 00 57 (France uniquement - Numéro Indigo - prix d'un appel normal).

Horaires d'ouverture : du lundi au vendredi de 10h à 20h.

Vous pouvez aussi nous envoyer un e-mail à cette adresse : support@square-enix.com

Service gratuit hors coûts d'accès à Internet - Service permanent, nous demandons 48h pour répondre aux emails.

ATTENTION : AUCUNE ASTUCE OU SOLUTION DE JEU NE SERA FOURNIE PAR E-MAIL

Tous droits réservés. PRODUIT DESTINÉ UNIQUEMENT À UN USAGE DOMESTIQUE. Toute copie, adaptation, location, autorisation de jeu contre paiement, prêt, distribution, extraction, violation de protection de copie, revente, utilisation en galeries d'arcade, diffusion, performance publique et transmission sur Internet, par câble ou toute autre forme de télécommunications, ainsi que tout accès ou utilisation sans autorisation de ce produit ou de tout composant protégé par une marque commerciale ou par des droits de copyright, y compris ce manuel, est interdite. Édité et Distribué par Square Enix - 101-109 rue Jean Jaurès, 92 300, Levallois, France - SARL au capital de 7623 Euros - RCS Nanterre B 334 213 113

Thief © 2014 Square Enix Ltd. Tous droits réservés. Développé par Eidos-Montréal. THIEF, le logo THIEF, EIDOS-MONTRÉAL et le logo EIDOS sont des marques de fabrique de Square Enix Ltd. SQUARE ENIX et le logo SQUARE ENIX sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Square Enix Holdings Co., Ltd. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Thief est présenté par Square Enix en association avec BVT Games Fund IV Dynamic GmbH & Co.KG et BVT Games Fund V Dynamic GmbH & Co.KG. Unreal Engine, Copyright 1998 – 2014, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Shroud™ software. Copyright © 2010-2014 Cloakworks Inc. This software product includes Autodesk® Scaleform® software. © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk® HumanIK® software. © 2014 Autodesk, Inc., Autodesk® Kynapse® software. © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk, Scaleform, HumanIK and Kynapse are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise© 2006-2014 Audiokinetic Inc. Toutes les autres marques commerciales et/ou déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

